



EQUIPO NACIONAL DE DEBATE ESCOLAR

PROCESO DE SELECCIÓN

TEMAS PARA EL DISCURSO

CICLO 2026–2027

1. ¿Es preferible que las sociedades adopten un enfoque de apoyo institucional al arte urbano?
2. ¿Nos deberíamos oponer a las apuestas sobre acontecimientos geopolíticos en los mercados de predicción?
3. ¿Está en los intereses de los movimientos feministas desincentivar la militancia identitaria?
4. ¿Nos deberíamos oponer a la transición del modelo tradicional al modelo digital en la industria de los videojuegos?
5. En la construcción de relaciones románticas, ¿se debería priorizar la atracción epistémica en lugar de la atracción emocional?
6. ¿Es lamentable el desplazamiento del crecimiento corporativo de los mercados públicos. A los mercados privados?
7. ¿Está en los intereses de la República de Chipre normalizar las relaciones económicas con la comunidad turcochipriota?
8. ¿Nos deberíamos oponer a la utilización de comunidades de fútbol como herramientas de movilización política?
9. ¿Es lamentable la secutirización del desarrollo de inteligencia artificial avanzada?
10. ¿Las madres/padres deben preferir una visión entrópica en lugar de una visión neguentrópica para la crianza de las infancias en su núcleo familiar?



TEMÁTICAS PARA EL DISCURSO DE SELECCIÓN

TEMA 1

Información previa 1

Las ciudades han adoptado distintos enfoques respecto al arte urbano: Algunas ciudades, como Bogotá y Lisboa, han optado por un modelo de apoyo institucional: financian proyectos, organizan convocatorias y festivales, habilitan espacios para intervenir y promueven el arte urbano como parte de la política cultural. A cambio, el Estado establece reglas sobre qué artistas y proyectos reciben apoyo, qué espacios pueden intervenir, bajo qué condiciones pueden realizarse las obras y qué contenidos o formatos son compatibles con la normativa vigente. Otras ciudades, como São Paulo y Berlín, se caracterizan por un ecosistema donde el desarrollo del arte urbano depende principalmente de la iniciativa de los propios artistas y de redes comunitarias o privadas. El Estado ofrece poco o ningún apoyo específico para estas prácticas y mantiene un enfoque principalmente basado en la aplicación de normas generales contra las intervenciones no autorizadas.

Moción 1

¿Es preferible que las sociedades adopten un enfoque de apoyo institucional al arte urbano?

TEMA 2

Información previa 2

Los mercados de predicción son plataformas donde las usuarias compran y venden contratos cuyo valor depende de la ocurrencia de eventos futuros. Algunos ejemplos son Kalshi, Polymarket y PredictIt. Actualmente existen mercados sobre elecciones, conflictos



armados, cambios de gobierno, indicadores económicos y otros acontecimientos políticos.

Las plataformas que operan estos mercados deciden qué eventos pueden ser objeto de predicción y organizan la forma en que se presentan a las usuarias. En años recientes, medios de comunicación, analistas e inversionistas han comenzado a utilizar los resultados de estos mercados como indicadores de expectativas políticas y económicas.

Moción 2

¿Nos deberíamos oponer a las apuestas sobre acontecimientos geopolíticos en los mercados de predicción?

TEMA 3

Información previa 3

La militancia identitaria es la cultura existente en algunos movimientos feministas que valora que las activistas traten su militancia no solo como una práctica política, sino como una parte definitoria de quiénes son: el eje desde el cual interpretan su vida cotidiana, sus vínculos, sus decisiones íntimas y su sentido de propósito.

Moción 3

¿Está en los intereses de los movimientos feministas desincentivar la militancia identitaria?

TEMA 4

Información previa 4

En la industria de videojuegos, se plantea una transición en el modelo de desarrollo y venta: Históricamente, el modelo tradicional ha sido predominante. Este otorga la propiedad a la usuaria al darle control permanente sobre una copia física y la autonomía para jugar, conservar o revender sin depender del desarrollador. El desarrollo se enfoca en crear un producto terminado y busca lanzar una versión lo más completa y estable



posible, ya que las posibilidades de modificarla posteriormente son limitadas. Los estudios recuperan su inversión principalmente mediante la venta inicial de copias, lo que incentiva a ofrecer juegos completos desde su lanzamiento y desarrollar secuelas o expansiones como nuevos productos independientes.

Sin embargo, recientemente se ha transicionado al modelo digital. En este, al adquirir un videojuego en una plataforma en línea, la usuaria no compra su propiedad, sino una licencia de acceso bajo los términos establecidos por la empresa. El funcionamiento del juego depende de la cuenta de la usuaria y de la continuidad del soporte o de los servidores, permitiendo que el videojuego evolucione mediante actualizaciones, corrección de errores y nuevas funcionalidades. Este modelo busca ofrecer un servicio en constante cambio, generando ingresos recurrentes que permiten financiar nuevo contenido, mantenimiento e infraestructura.

Moción 4

¿Nos deberíamos oponer a la transición del modelo tradicional al modelo digital en la industria de los videojuegos?

TEMA 5

Información previa 5

La atracción epistémica se refiere a una forma de conexión en la que dos personas encuentran profundamente estimulante la manera en que la otra piensa. Esto implica que disfrutan explorando ideas juntas, cuestionándose mutuamente, desarrollando marcos conceptuales compartidos y sintiendo que la relación amplía su comprensión del mundo. Puede manifestarse en la sensación de que ambas personas 'piensan en el mismo idioma'.

Por otro lado, la atracción emocional se refiere a una forma de conexión en la que dos personas encuentran profundamente significativa la manera en que la otra experimenta y expresa sus emociones. Esto implica que disfrutan brindándose cuidado mutuo, sienten seguridad al mostrarse vulnerables, encuentran consuelo en la presencia de la otra persona y experimentan una fuerte sensación de comprensión y sintonía emocional. Puede manifestarse en la sensación de que ambas personas 'quieren de la misma forma'.



Moción 5

En la construcción de relaciones románticas, ¿se debería priorizar la atracción epistémica en lugar de la atracción emocional?

TEMA 6

Información previa 6

Actualmente, las empresas salen a bolsa mucho más tarde que en décadas anteriores: SpaceX salió a bolsa en junio de 2026, a los 24 años de su fundación y con una valoración de 1.8 trillones de dólares, en la mayor oferta pública inicial de la historia; mientras que empresas como OpenAI permanecen en manos privadas con valoraciones cercanas a un trillón de dólares. Hasta que una empresa sale a bolsa, la inversión en ella suele estar restringida a instituciones e inversionistas acreditados de alto patrimonio.

Moción 6

¿Es lamentable el desplazamiento del crecimiento corporativo de los mercados públicos. A los mercados privados?

TEMA 7

Información previa 7

Desde 1974, la isla de Chipre está dividida entre la República de Chipre, reconocida internacionalmente, y la República Turca del Norte de Chipre, reconocida únicamente por Turquía y formada por la comunidad turcochipriota. Ambas partes están separadas por la Línea Verde, una zona de amortiguación supervisada por la ONU.

Desde entonces, el norte ha permanecido ampliamente aislado económica y diplomáticamente. Aunque toda la isla es formalmente territorio de la Unión Europea, la legislación europea está suspendida en el norte. Desde 2004, el Reglamento de la Línea Verde permite un comercio limitado de bienes producidos localmente entre ambas partes, pero su volumen sigue siendo reducido. Ese mismo año se propuso un Reglamento de Comercio Directo que habría permitido a los turcochipriotas exportar a la UE a través de



sus propios puertos y aeropuertos, pero nunca se implementó. Como resultado, la comunidad turcochipriota sigue dependiendo en gran medida de Turquía para su comercio, conectividad e inserción.

Moción 7

¿Está en los intereses de la República de Chipre normalizar las relaciones económicas con la comunidad turcochipriota?

TEMA 8

Información previa 8

Las redes de aficionados al fútbol se han utilizado como vehículos para la acción política colectiva. Durante la Primavera Árabe, grupos organizados de aficionados desempeñaron un papel destacado en las protestas en Egipto. En Chile, hinchadas y barras de distintos clubes se unieron para participar en el estallido social de 2019. En Europa y América Latina, comunidades futboleras se han movilizado en torno a causas tan diversas como el antifascismo, el activismo sindical, luchas territoriales, movimientos nacionalistas o separatistas. Por ello, partidos políticos, gobiernos, movimientos sociales y las propias comunidades de aficionados han articulado estas redes con fines de movilización política.

Moción 8

¿Nos deberíamos oponer a la utilización de comunidades de fútbol como herramientas de movilización política?

TEMA 9

Información previa 9

La securitización de la IA se refiere al proceso por el cual el desarrollo de inteligencia artificial avanzada pasa a ser tratado como un asunto de seguridad nacional, sujeto a controles estatales propios de tecnologías estratégicas.



Esta tendencia se materializa en acciones como:

Restricciones comerciales: controles a la exportación de hardware crítico, como el bloqueo de Estados Unidos a la venta de chips avanzados de NVIDIA y AMD hacia China para frenar su capacidad militar.

Protección de infraestructura crítica: monitoreo y blindaje de redes eléctricas, sistemas de agua y hospitales mediante sistemas de IA para prevenir hackeos masivos, como el Sistema de Defensa Cibernética de Brasil.

Alianzas de defensa: obligaciones de cooperación entre empresas desarrolladoras (OpenAI, Palantir) con agencias de defensa estadounidenses.

Supervisión y licencias: requisitos gubernamentales de auditorías y licencias obligatorias en la Unión Europea y EE. UU. antes de desplegar modelos capaces de vulnerar la ciberseguridad nacional.

Moción 9

¿Es lamentable la secutirización del desarrollo de inteligencia artificial avanzada?

TEMA 10

Información previa 10

Para efectos de este debate, una visión entrópica de la crianza entiende que las infancias se desarrollan mejor en entornos donde las normas, rutinas y roles familiares pueden adaptarse constantemente a sus necesidades emocionales, intereses y cambios de personalidad. Este enfoque prioriza la exploración, la negociación continua y la flexibilidad en la estructura familiar.

Por otro lado, una visión neguentrópica de la crianza entiende que las infancias se desarrollan mejor en entornos cuidadosamente diseñados para ofrecer estabilidad emocional, consistencia normativa y expectativas claras, incluso cuando esas estructuras no reproduzcan modelos tradicionales de familia. Este enfoque prioriza marcos estables, hábitos deliberados y límites predecibles.



Moción 10

¿Las madres/padres deben preferir una visión entrópica en lugar de una visión neguentrópica para la crianza de las infancias en su núcleo familiar?

